

DER UNTERGANG VON SODOM UND GOMORRA

Du brauchst

Schere, Kleber, Karton, Buntstifte, 2-6 Spielfiguren, Würfel

So bastelst du das Spiel:

1. klebe den Spielplan auf einen Karton (z.B. Rückseite eines Blockes)
2. wenn du möchtest, kannst du den Spielplan und die Spielbeschreibung ausmalen

Mitspieler

Bei diesem Spiel können 2-6 Spieler mitspielen.

Würfelregeln

Achtung beim Würfeln gelten folgende Regeln:



Du darfst einen Stein deiner Mitspieler 2 Felder vor oder zurückrücken, kommen sie dabei auf ein „Actionsfeld“ müssen sie diese Aufgabe nicht erfüllen.



ganz normal rücken



aussetzen

Spielablauf:

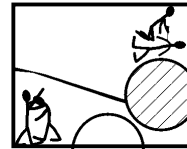
Stellt Eure Spielfiguren auf die Häuser wo Start darauf steht. Der jüngste Spieler darf mit Würfeln anfangen, danach geht es im Uhrzeigersinn weiter. Jeder rückt seine gewürfelte Zahl vorwärts und beachtet dabei die oben beschriebenen Regeln. Kommt ein Spieler auf ein gestricheltes Feld, müssen die Actionen erfüllt werden, die auf diesem Blatt auf der Rückseite stehen.

Ziel des Spieles:

Ziel des Spieles ist, so schnell wie möglich das Zielfeld zu erreichen. Derjenige der mit der genauen Punktzahl hineinkommt, hat gewonnen. Steht jemand davor so kann er solange stehenbleiben bis er die benötigte Zahl gewürfelt hat.

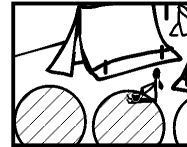


KLMJ©



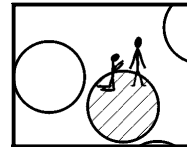
1. Sodom und Gomorra, zwei schlechte Städte

Streit, Mord, Diebstahl... waren an der Tagesordnung, und wie sieht es in deinem Leben aus? Sind da auch so kleine Sachen, die den Alltag schwer machen und die Verbindung zu Gott blockieren, Lüge, Streit, Abschreiben...? Die nächste Runde hast du Zeit darüber nachzudenken. Setze die nächste Runde aus.



2. Gott sagt, daß Sarah ein Kind bekommt, aber sie zweifelt

Gott verspricht uns viele wunderbare Dinge in der Bibel. Eines der wunderbarsten Versprechen ist, daß wir einmal bei ihm im Himmel sein dürfen, wenn wir an ihn glauben und sein Wort lieben und halten. Singe doch für deine Mitspieler ein schönes Danklied zur Ehre Gottes. Und weil du dich so freust hüpfst du gleich 7 Felder weiter.



3. Abraham bittet für Sodom und Gomorra sowie für Lot

Stell dir vor, es gibt jemand, der für dich betet und an dich denkt. Deine Eltern, deine Freunde, dein Pastor oder deine Kinderstundenmitarbeiter. Es ist schön wenn man füreinander betet und an den anderen denkt, das gibt einem Kraft und Freude. Gehe 2 Felder weiter.



4. Engel kommen zu Lot um ihn zu warnen

Es gibt Menschen, die dich vor schlechten Dingen und Fehlern bewahren möchten. Bist du beleidigt, wenn dich jemand auf deine Fehler aufmerksam macht oder nimmst du einen Rat zu Herzen? Gehe jetzt auf das letzte „Actionsfeld“ (Nr. 3) zurück, da kannst du gleich mal üben, nicht böse zu werden, wenn du auch jetzt vielleicht der Letzte bist. Rücke aber keine 2 Felder vor.



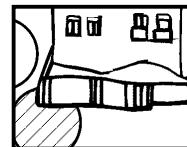
5. Die Engel führen Lot's Familie aus der Stadt heraus

Lot und seine Familie wollten nicht gehen, aber sie wären sonst mit allen anderen Menschen umgekommen, da mußten die Engel sie fest an der Hand nehmen und regelrecht aus der Stadt herausziehen. Bist du auch manchmal ein bißchen schwer von Begriff, wenn dir jemand helfen möchte? Jetzt bummelst du etwas und gehst erst weiter, wenn du eine 3 gewürfelt hast.



6. Lot's Frau dreht sich um und erstarrt zur Salzsäule

„Wer die Hand an den Pflug legt, soll nicht zurücksehen, sonst ist er nicht zu gebrauchen für Gottes Reich“. Dieser Vers steht in der Bibel. Das bedeutet, daß du nicht auf andere Menschen, Probleme, Schwierigkeiten usw. schauen sollst sondern alleine auf Jesus. Gehe vorwärts im Glauben und Jesus wird dir überall helfen. Es ist Zeit um einmal darüber nachzudenken, setze 1 Runde aus.



7. Lot und seine zwei Töchter setzen ihren Willen durch

Erst nicht gehen wollen und dann noch Bedingungen stellen. Aber am Ende mußten sie doch in die Berge, wie Gott es gesagt hatte. Deshalb nimm keine Umwege sondern gehe gerade auf das Ziel zu. Rücke schnell 3 Felder vorwärts.



8. Lot und seine Töchter bekommen noch eine Chance

Gott gibt jedem Menschen die Chance noch einmal neu anzufangen, obwohl wir es eigentlich gar nicht verdient hätten. Lot und seine Töchter gingen damals nicht auf dieses Angebot ein, aber du nutze die Chance und laß Gott nicht an dir vorbeigehen, sondern erfasse seine Hand die er dir entgegenstreckt und gehe mit ihm auf das Ziel zu, den Himmel. Würfel gleich noch einmal damit du auch im Spiel das Ziel erreichst.