

Die Schule für Jesus anzünden

Zum Spielen brauchst Du:

Würfel und Spielsteine (aus einem anderen Spiel), Spielblättchen

Spielvorbereitung:

Alle Spielsteine werden auf das Startfeld gestellt und die Spielblättchen auf die entsprechenden Felder auf dem Spielplan gelegt. Jedem Mitspieler wird ein Buchstabe von den Karten zugewiesen (A,B,C oder D). Der Jüngste darf anfangen.

Ziel des Spieles:

Jeder Spieler muss alle 6 Kärtchen mit seinem Buchstaben einsammeln und damit die Schule "anzünden". Wer es als erstes schafft die Schule komplett zu entzünden, hat gewonnen.

Spielverlauf:

1. Reihum wird gewürfelt und vom Startfeld aus werden die entsprechenden Würfelaugen

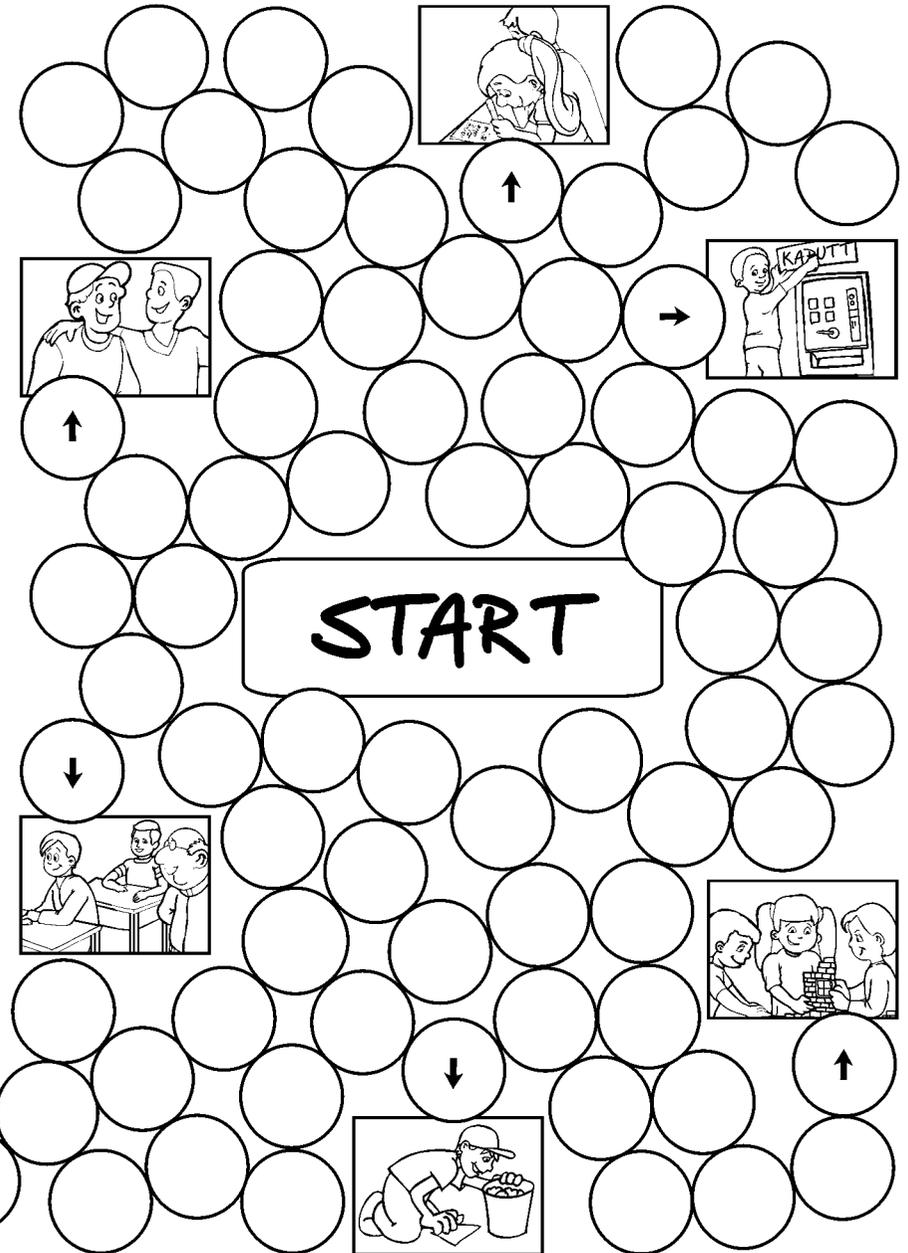
gen gezogen.

2. Der Weg zum jeweiligen Bild darf nur über aneinander angrenzende Felder erfolgen. Ist der Weg durch einen Mitspieler versperrt, muss man seinen Zug unterbrechen (Rücksicht nehmen)! Es darf nicht übersprungen oder gar rausgeworfen werden.

3. Hat man ein Bild erreicht, verfallen die übrigen Würfelaugen. Man nimmt das Bild mit seinem Buchstaben vom Stapel und legt es vor sich hin. Dann läuft man auf dem schnellsten Weg zur Schule.

4. Beim Erreichen der Tür verfallen die übrigen Würfelaugen. Das Bild wird nun auf das entsprechende Fenster gelegt. Danach stellt man seine Spielfigur zurück auf das Startfeld. Beim nächsten Zug wird wieder normal gewürfelt um die nächste Karte zu holen.

5. Der Gewinner ist, wer am schnellsten die ganze Schule entzündet hat.



Spielsteine für das Spiel

Spielblättchen insgesamt auf Karton aufkleben.
Trocknen lassen und dann ausschneiden.

