



Du brauchst noch:
2-4 Spielfiguren,
1 Würfel

Bevor es losgehen kann, schneide die
Spielsteine aus!

SPIELZIEL

Zwei bis vier Spieler können
bei diesem Spiel mitspielen.
Alle Spielfiguren werden
auf den Start
gestellt, der
Jüngste fängt
an und würfelt.
Das Ziel des
Spieles ist, so
viele Kinder wie
möglich einzusam-
meln und mitzuneh-
men auf den Weg zu
Gott.



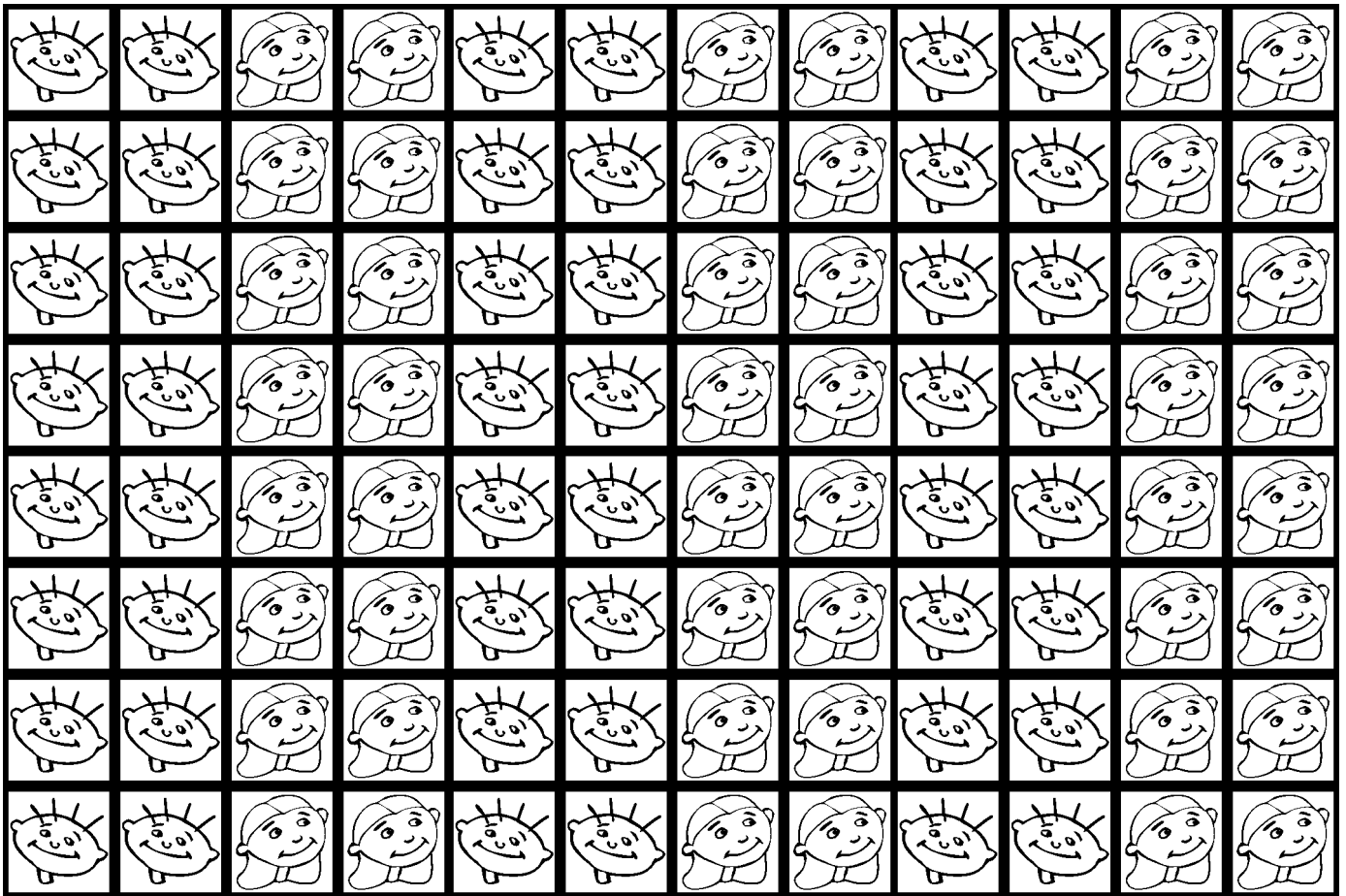
NIMM DEINE FREUNDE MIT

- SPIELERKLÄRUNG -

- Die Spielkarten werden auf die Felder mit den Kindern gelegt. Die übrig bleiben, werden auf die Seite gelegt.
- Kommt ein Spieler auf ein Feld mit einem Kind, darf er diese Karte an sich nehmen. Ist die Karte schon von einem anderen Spieler eingesammelt worden, so kann er trotzdem eine Karte bekommen, wenn er den Bibelvers Johannes 14:6 auswendig aufsagen kann.
- Jeder, der im Reich Gottes mitarbeitet, braucht auch einmal eine Ruhepause um sich Zeit zu nehmen, die Bibel zu lesen und auf Gottes Wort zu hören. Wer auf ein Ampelfeld kommt, muß eine Runde aussetzen um neue Kraft zu sammeln.
- Wer auf ein „doppel Feld“ kommt (ob direkt mit der Augenzahl mit seiner Augenzahl ein Kind einsammeln kann, oder im Vorübergehen), kann sich aussuchen, ob er unten oder oben weitergeht. Vor allem dann, wenn derjenige noch nicht viele Kinder eingesammelt hat, lohnt es sich einen etwas weiteren Weg zu gehen. Oder wenn er dann mit seiner Augenzahl ein Kind einsammeln kann.
- Jeder sollte versuchen, so viele Kinder wie möglich mitzunehmen. Wenn einer denkt, daß er mehr Kinder eingesammelt hat wie die anderen, kann er sich auf den Weg zum Ziel machen. Wer als erstes dort ankommt, hat gewonnen, aber nur, wenn kein anderer mehr Kinder eingesammelt hat wie er. Hat jemand anderes mehr Kinder, ist dieser Sieger, wenn er auch nicht im Ziel ist. Also beobachtet eure Gegner gut und zählt in Gedanken mit.

SP0602K26
Kinder leben mit Jesus©

						→			ZIEL
			←			←			←
			→					→	
					←			←	
	→	→			→				
		←					←		←
	→			→			→		
				←					START



Spielsteine - wenn möglich auf 160 g Papier drucken oder auf Pappe aufkleben