



für Kinder vom KLMT

# CHRISTLICHE SPIELE

Kinder leben mit Jesus®

## Die Frucht des Geistes

























### Du brauchst:

Schere, Kleber, Karton, Buntstifte, 2-4 Spielfiguren, Würfel

### So bastelst du das Spiel:

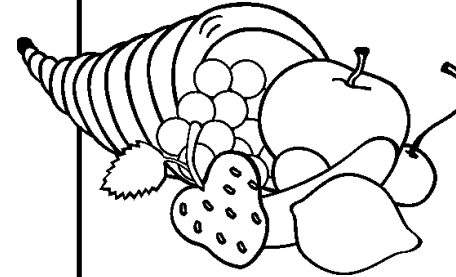
1. Schneide dieses Blatt an der gestrichelten Linie durch. Behalte die rechte Seite als Spielanleitung.
2. Male den Spielplan und die Spielsteine aus.
3. Klebe den Spielplan und auch die Spielsteine auf einen Karton, z.B. auf die Rückseite eines Schulblockes.
4. Schneide jetzt erst die Spielsteine auseinander.
5. Und nun kann es losgehen. Viel Spaß beim Spielen!

### Spielsteine

 LIEBE	 FREUDE	 FRIEDE	 GEDULD	 FREUND- LICHKEIT	 GÜTIGKEIT
 GLAUBE	 SANFTMUT	 REINHEIT	 WAHRHEIT	 DEMUT	 ERBARMEN
 HASS	 TRAURIG- KEIT	 STREIT	 UNGEDULD	 UNFREUND- LICH	 HÄRTE
 UNGLAUBE	 AUFBRAU- SEND	 UNZUCHT	 LÜGE	 HOCH- MÜTIG	 UNBARM- HERZIG



## FRUCHT DES GEISTES



### Mitspieler

Bei diesem Spiel können 2-4 Spieler mitspielen.

### Würfelregeln

Achtung! Beim Würfeln gelten folgende Regeln:



Augenzahl rücken



du darfst einen Stein aufdecken und nachschauen, was darunter ist

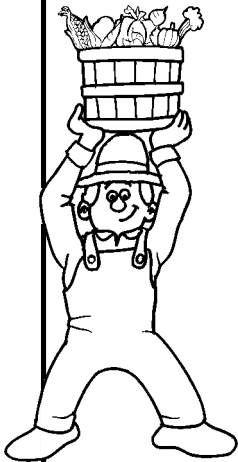


aussetzen

### Spielvorbereitung:

Drehe die Spielsteine um, so dass man nicht sehen kann, was auf ihnen ist. Vermische sie und lege sie dann auf die Felder, die mit einem kleinen Apfel gekennzeichnet sind. Jeder sucht sich nun ein Startfeld aus und stellt seine Spielfigur darauf. Der Jüngste darf mit Würfeln beginnen und dann wird im Uhrzeigersinn weitergewürfelt.





### **Spielablauf:**

Das Ziel des Spieles ist, so viele gute Früchte wie möglich zu sammeln. Dazu würfelt man und dann darf man in jede beliebige Richtung rücken, auch schräg. (Achtung, ein Zug muss immer in die gleiche Richtung gehen. Du kannst z.B. bei einer drei nicht ein Feld geradeaus und zwei Felder nach rechts gehen.) Wenn du dabei an den Rand des Spielfeldes gerätst, verfallen deine restlichen Würfelpunkte. Während du über das Spielfeld gehst, kommst du immer

wieder auf Felder, die mit einem Spielstein belegt sind. Dort darfst du den Spielstein hochheben und nachschauen, ob es eine gute Frucht oder eine schlechte Frucht ist. Ist es eine gute, darfst du sie in den Korb mit deinem Symbol legen. Ist es eine schlechte, legst du sie an ihren Platz zurück und gehst beim nächsten Würfeln ganz normal weiter.

### **Spielende:**

Spielende ist, wenn alle guten Früchte entdeckt worden sind (12 Stück). Am Besten merkt ihr euch das, indem ihr für jede gefundene Frucht einen Strich auf ein Papier macht. Gewonnen hat, wer die meisten Früchte gefunden hat.



