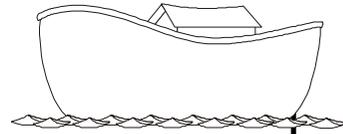


# DIE ARCHE NOAH

Und Gott sprach zu Noah: Geh in die Arche, du und deine ganze Familie, denn dich habe ich gerecht vor mir erfunden in dieser Generation.... und der Regen fiel auf die Erde...



1.Mose 6-9

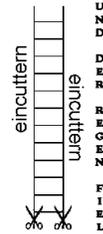
## Du brauchst

Schere, Kleber, blauen Stift, Cutter, Lineal, Würfel, 4 Spielmännchen

## So bastelst du das Spiel:

1. Schneide die Spielkarten und die Spielsteine aus.
2. Auf der rechten Seite des Spielplanes befinden sich zwei senkrechte Striche. Diese mußt du mit einem Cutter auscuttern. Achtung laß dir dabei von deinen Eltern helfen!(Abb. 1)
3. Male den Wasserstreifen blau an und führe ihn durch die gecutterten Linien und klebe ihn auf der Rückseite des Spielplanes zusammen. (Abb. 2) Er muß leicht zu verschieben gehen, also nicht zu eng zusammenkleben.
4. Wenn du Lust hast, kannst du alles ausmalen, das sieht dann gleich viel schöner aus. Und nun kann es losgehen.

Abb.1



## Mitspieler

Bei diesem Spiel können 2-4 Spieler mitspielen.

## Würfelregeln

Achtung beim Würfeln gelten folgende Regeln:



ganz normal die Augenzahl rücken



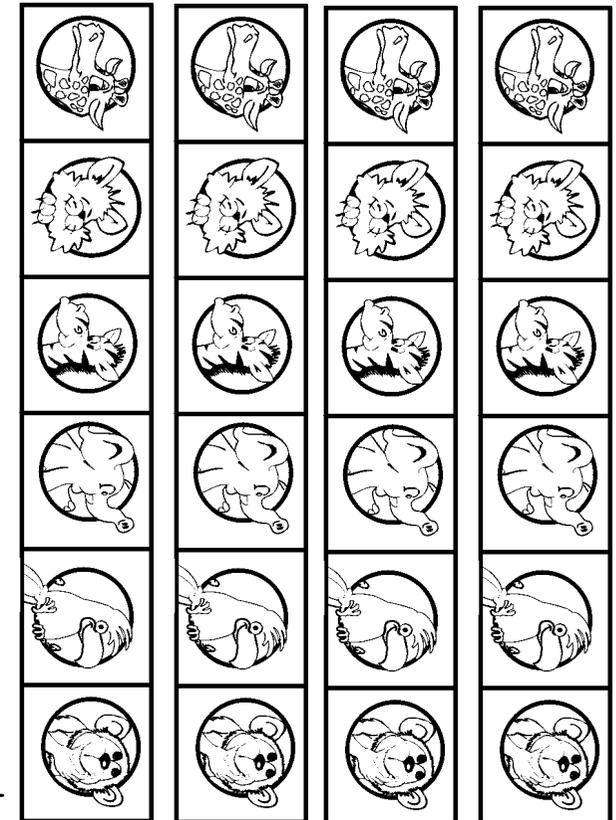
wer eine 6 würfelt, muß den Wasserpegel um einen Strich weiter hoch verschieben

## Hinweis zum Selberdrucken:

Drucke oder kopiere dieses Spiel am Besten auf 160g Papier! Wenn so dickes Papier nicht durch deinen Drucker geht, dann kannst du es einmal bei einem Copy-shop versuchen (ca. 20 Pf pro Blatt). Die Seite 1 muß auf Seite 2 gedruckt oder kopiert werden, oder du klebst die zwei Teile der Spielanleitung zusammen. Die Seiten 3 und 4 einzeln drucken.

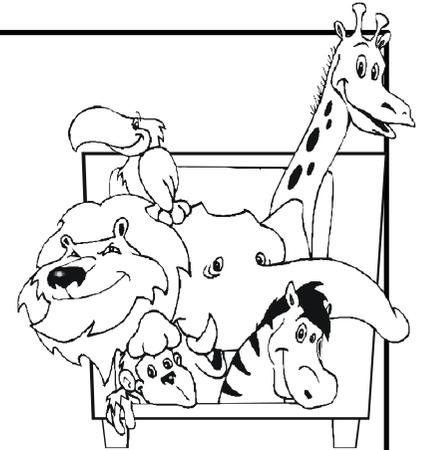


## Wasserstandsstreifen



### **Spielvorbereitung**

Jeder Mitspieler bekommt eine Spielkarte und von jedem Tier einen Spielstein (insgesamt 6 - Giraffe, Löwin, Esel, Elefant, Papagei, Affe). Die Spielsteine legt ihr vor eurer Spielkarte ab. Der Jüngste darf mit Würfeln beginnen und dann wird im Uhrzeigersinn weitergewürfelt. Das Spiel startet auf dem Feld „START“.



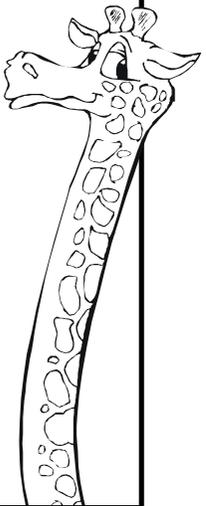
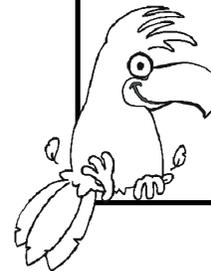
### **Spielablauf**

In der Arche Noah befinden sich bereits die männlichen Tiere. Die Frauen befinden sich noch auf dem Weg und müssen sich nun beeilen um die Arche Noah nicht zu verpassen. Im Spiel geht es darum so schnell wie möglich alle 6 weiblichen Tiere in die Arche zu bringen und das geht so.

Wenn man eine 1-5 würfelt darf man die Augenzahl vorrücken. Kommt man auf ein Feld mit einem Tier, darf man dieses Tier auf seine Spielkarte legen. Hat man dieses Tier schon oder kommt man auf ein weißes Spielfeld, hat man Pech und es geschieht gar nichts. Würfelt jedoch einer eine 6 muß er den Wasserstandsstreifen um einen Strich weiter höher schieben.

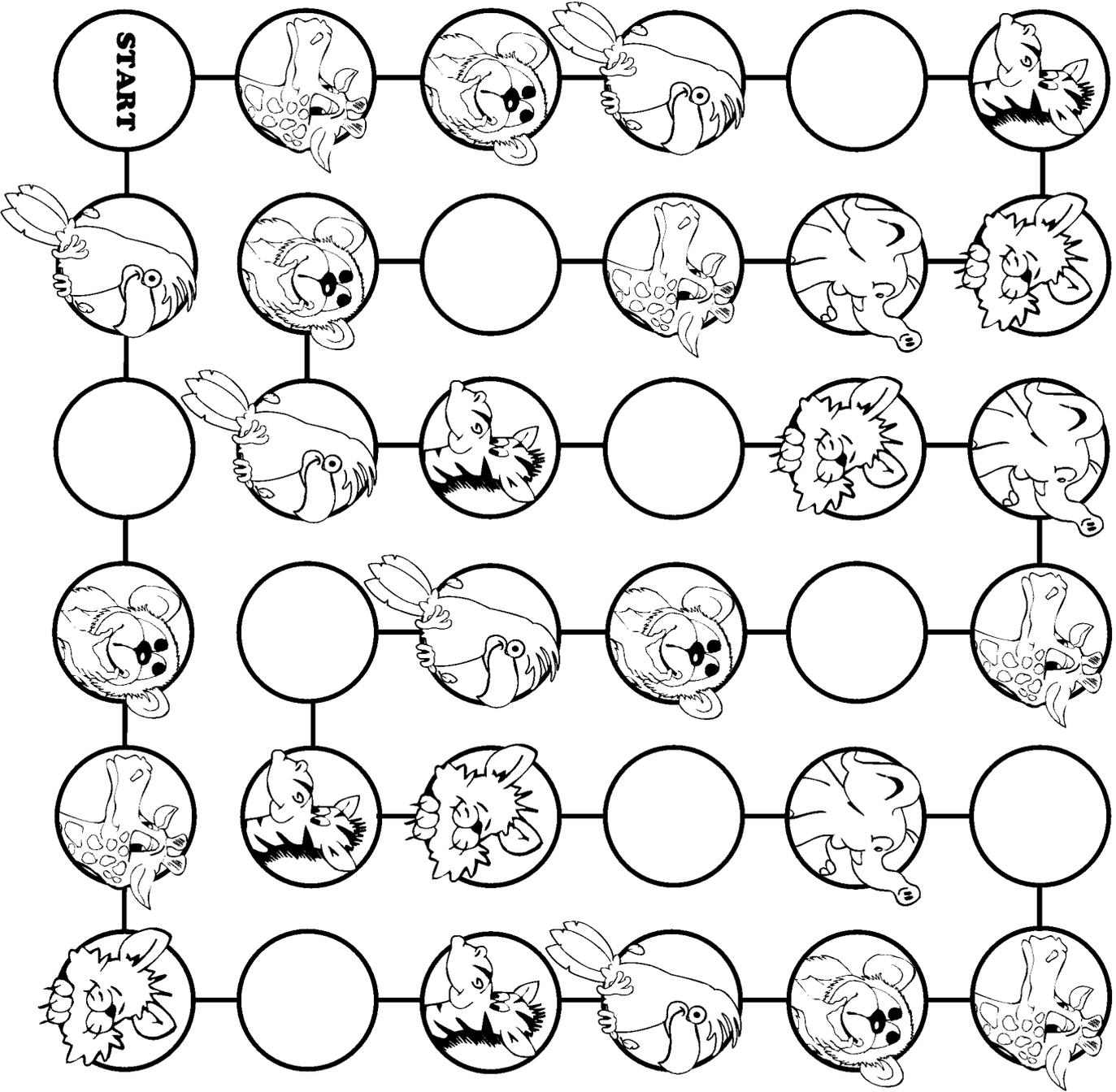
### **Spielende**

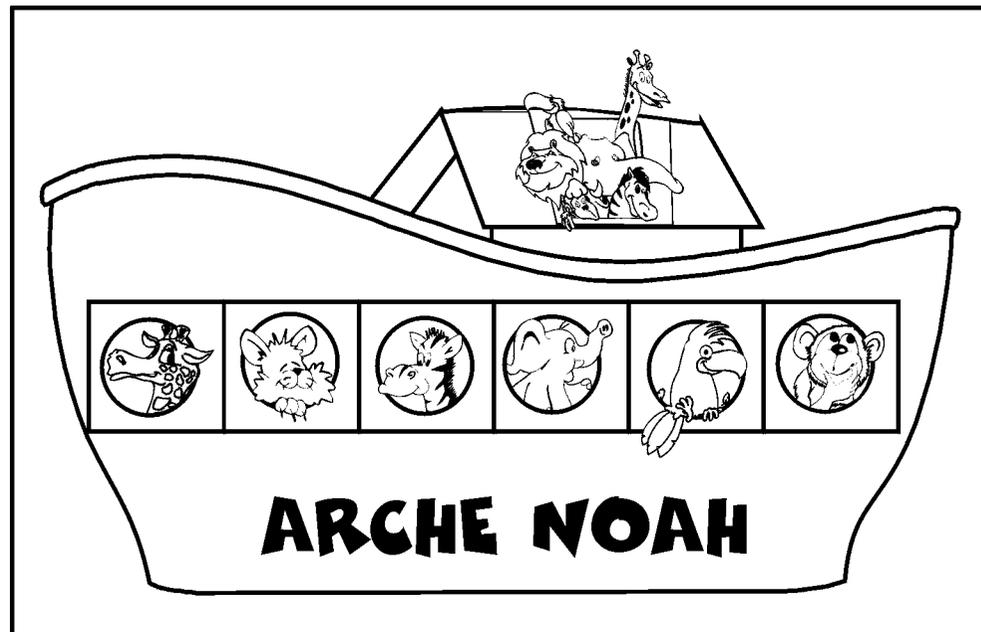
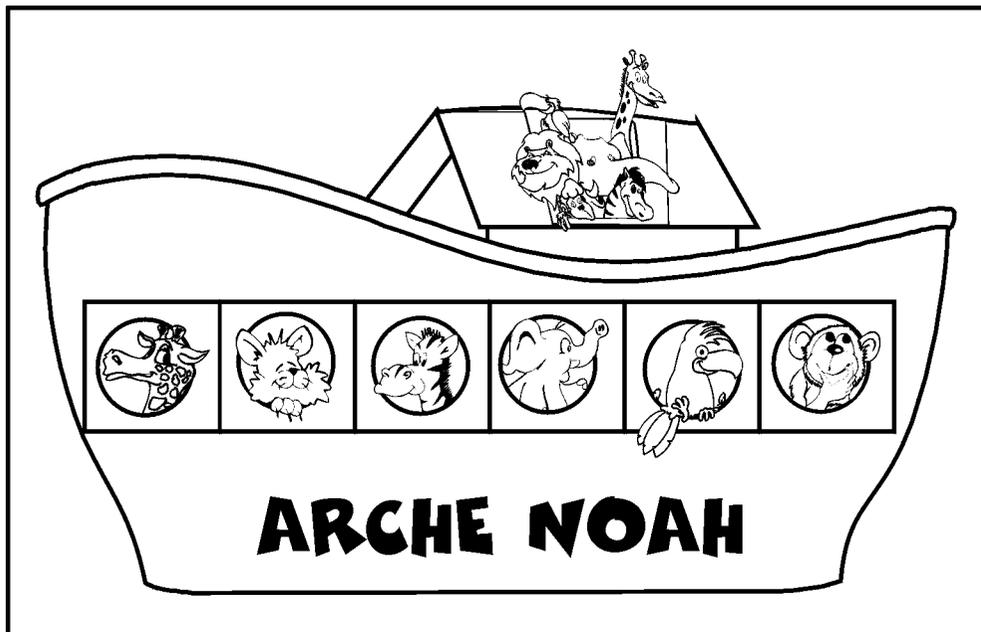
Das Spiel ist beendet, wenn einer alle Tiere in seiner Arche hat, dieser hat gewonnen. Das Spiel ist auch beendet, wenn der Wasserpegel auf die letzte Stufe geschoben wird. Es hat dann derjenige gewonnen, der die meisten Tiere in Sicherheit gebracht hat.



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

UND DER REGEN FIEL





Spielkarten

